

## Tarock Königsrufen Regelvarianten

|  | JA                       | NEIN                     |
|--|--------------------------|--------------------------|
| <b>Sechserdreier</b>   |                          |                          |
| Am Beginn ansagen, jedes Spiel verhindert  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Am Beginn ansagen, Spiele ab Dreier verhindern   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Nicht am Beginn ansagen  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Abgelegte Karten zählen zu Gegnern   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Farbendreier</b>  |                          |                          |
| Es müssen Tarock verlegt werden  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Es darf beliebig verlegt werden, Tarock offen  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Gegenüber spielt ersten Stich aus  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rufer</b>   |                          |                          |
| Selberrufer im Solo: Fleck zählt nicht   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Selberrufer: Talonhälfte kann gewählt werden   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Absichtlicher Selberrufer nur im normalen Rufer  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Besserrufer: Prämie von Beginn an mitmelden<br>3/5(<Farbendreier)/7, Spiel verloren wenn Prämie verloren | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Trischaken</b>  |                          |                          |
| Alle 6 Talon an letzten Stich  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Austarockieren   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Vorhand entscheidet, wie gespielt wird   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Sonstiges</b>   |                          |                          |
| Mondfang zählt auch im Team  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Marabu als Prämie (IV im viertletzten)   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Kein Vorflecken möglich  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

## Tarock Königsrufen Regelvarianten

|  | JA                       | NEIN                     |
|--|--------------------------|--------------------------|
| <b>Sechserdreier</b>   |                          |                          |
| Am Beginn ansagen, jedes Spiel verhindert  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Am Beginn ansagen, Spiele ab Dreier verhindern   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Nicht am Beginn ansagen  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Abgelegte Karten zählen zu Gegnern   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Farbendreier</b>  |                          |                          |
| Es müssen Tarock verlegt werden  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Es darf beliebig verlegt werden, Tarock offen  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Gegenüber spielt ersten Stich aus  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rufer</b>   |                          |                          |
| Selberrufer im Solo: Fleck zählt nicht   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Selberrufer: Talonhälfte kann gewählt werden   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Absichtlicher Selberrufer nur im normalen Rufer  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Besserrufer: Prämie von Beginn an mitmelden<br>3/5(<Farbendreier)/7, Spiel verloren wenn Prämie verloren | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Trischaken</b>  |                          |                          |
| Alle 6 Talon an letzten Stich  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Austarockieren   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Vorhand entscheidet, wie gespielt wird   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Sonstiges</b>   |                          |                          |
| Mondfang zählt auch im Team  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Marabu als Prämie (IV im viertletzten)   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Kein Vorflecken möglich  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |