

Tarock Königsrufen Regelvarianten

	JA	NEIN	
Sechserdreier			
Am Beginn ansagen, jedes Spiel verhindert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Am Beginn ansagen, Spiele ab Dreier verhindern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nicht am Beginn ansagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abgelegte Karten zählen zu Gegnern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Farbendreier			
Es müssen Tarock verlegt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Es darf beliebig verlegt werden, Tarock offen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gegenüber spielt ersten Stich aus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rufer			
Selberrufer im Solo: Fleck zählt nicht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Selberrufer: Talonhälfte kann gewählt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Absichtlicher Selberrufer nur im normalen Rufer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Besserrufer: Prämie von Beginn an mitmelden 3/5(<Farbendreier)/7, Spiel verloren wenn Prämie verloren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trischaken			
Alle 6 Talon an letzten Stich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Austarockieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vorhand entscheidet, wie gespielt wird	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonstiges			
Mondfang zählt auch im Team	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marabu als Prämie (IV im viertletzten)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kein Vorflecken möglich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tarock Königsrufen Regelvarianten

	JA	NEIN	
Sechserdreier			
Am Beginn ansagen, jedes Spiel verhindert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Am Beginn ansagen, Spiele ab Dreier verhindern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nicht am Beginn ansagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abgelegte Karten zählen zu Gegnern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Farbendreier			
Es müssen Tarock verlegt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Es darf beliebig verlegt werden, Tarock offen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gegenüber spielt ersten Stich aus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rufer			
Selberrufer im Solo: Fleck zählt nicht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Selberrufer: Talonhälfte kann gewählt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Absichtlicher Selberrufer nur im normalen Rufer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Besserrufer: Prämie von Beginn an mitmelden 3/5(<Farbendreier)/7, Spiel verloren wenn Prämie verloren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trischaken			
Alle 6 Talon an letzten Stich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Austarockieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vorhand entscheidet, wie gespielt wird	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonstiges			
Mondfang zählt auch im Team	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marabu als Prämie (IV im viertletzten)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kein Vorflecken möglich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>